

## FRÁBÆRT. TÍMI FYRIR MORGUNVERÐ! EINS GOTT AÐ SITJA EKKI UPPI MEÐ ÚLDINN FISK!

### INNÍHALD:

Brauðrist í nokkrum pörtum:

1 skrokkur, 2 skeiðarfetur, 2 gaffahandleggir, 2 bolla-augu

Límmiðar til skrauts

4 sneidrar nistad brauð úr plasti

4 áprentuð spjöld með diskum í 4 mismunandi litum

4 pönnur til að fanga brauðsneidrar í 4 mismunandi litum

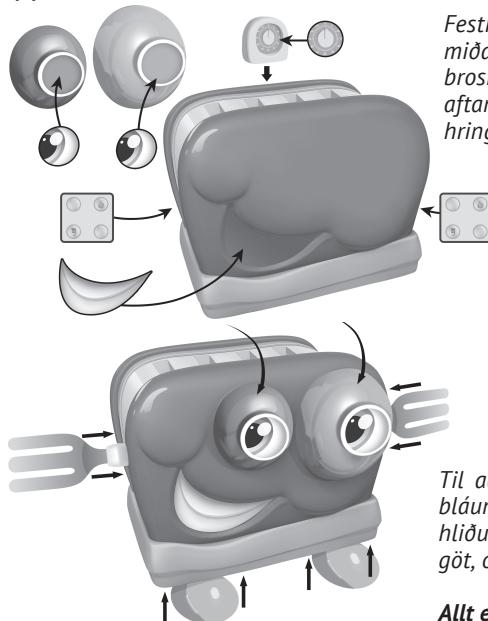
20 áleggsspjöld (4 x hunang, 4 x súkkulaði, 4 x sulta, 4 x egg, 2 x úldinn fiskur,

2 x jökerar)



### BRAUÐRISTIN SETT SAMAN

Byrjið á límmiðunum.



Festið augnalímmiðana á hvorn bollann, tímataljaralímmiðann aftan á brauðristina, á stóra hnappinn, og glaðlega brosið framan á. Brauðsneiðarlímmiðarnir fara framan og aftan á plastbrauðsneiðarnar í sama lit. Límmiðarnir með litlu hringjunum fara á hliðar brauðristarinnar.



Til að setja saman brauðristina, er bollunum – grænum og bláum – smellt framan á, gafflarnir 2 eru settir í götin á hliðunum og eru handleggirnar. Skeiðunum er smellt undir, í göt, og þær eru stöðugir fætur!

**Allt er klárt!**

### UNDIRBÚNINGUR

Hver leikmaður tekur disk og pönnu í sama lit og leggur fyrir framan sig. Plastbrauðsneiðarnar 4 eru settar í brauðristina sem er höfð á miðju borði. Áleggsspjöldin eru stokkuð og sett í bunka í miðjunni með framhlíðina niður. Í tilbrigðum 1 og 3 (sjá að neðan), er mælt með að fjarlægja jókeraspjöldin (mög álegg).

### LEIKURINN GETUR HAFIST!

Gráðugasti leikmaðurinn byrjar með því að ýta á tímataljarann aftan á og setja brauðristina í gang.

Hann telur hátt upp á 3 til að gæta þess að allir séu viðbúnir.

Um leið og ristaða brauðið skýst upp, verða allir leikmennirnir – líka sá sem ýtti á tímataljarann – að reyna að fanga það á flugi í pönnurnar sínar.

(Pað er bannað að grípa sneidarnar með höndunum)

Allir leikmenn sem náðu að fanga brauðsneið í pönnuna sína, draga áleggsspjald og leggja á diskinn sinn. **Varlega, það er vont að fá úldinn fisk! Honum er strax hent.**

Pegar allir eru tilbúnir, er komið að leikmanninum vinstra megin við þann sem setti brauðristina í gang í fyrri umferðinni að setja brauðsneiðarnar 4 aftur í brauðristina og yta á tímataljarann. Hann telur hátt upp á 3.

Svona heldur leikurinn áfram þar til einhver leikmaður hefur fyllt diskinn sinn.

## LEIKSLOK:

**Fyrsti leikmaðurinn sem safnar 3 áleggsspjöldum á diskinn sinn sigrar.**

Til að ná góðri brauðsneið: þið munuð þurfa dálitla æfingu, hér eru nokkur ráð:

- Ekki hreyfa pönnurnar ykkar of snöggt, hafið úlnliðinn læstan og halðið pönnunni flatri.
- Stundum skoppa brauðsneiðarnar upp úr pönnunni. Þið getið talið þær sneiðar með fyrir börn sem gengur illa í upphafi.
- Fyrir yngri börn er mælt með að spila sitjandi í kringum borð (ekki standandi) – þá geta þau minna hreyft sig og eru ólíklegrar til að gera of miklar handahreyfingar.

## TIÐBRIGÐI 1:

Í þessu tilbrigði er nauðsynlegt að nota jókerspjöldin 2, spjöldin með öllu áleggjunum.

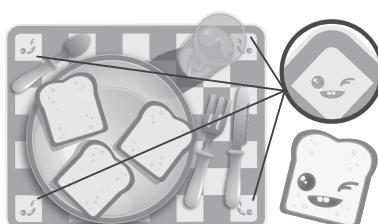
Til að sigra, þarf leikmaður að fylla diskinn sinn með 3 eins brauðsneiðum, t.d. 3 með súkkulaði, 3 með hunangi o.s.fr.

Jókerinn getur komið í stað hvaða álegssem er.

Pegar leikmaður er kominn með 3 mismunandi spjöld, heldur hann áfram að leika og þegar hann nær sneið, getur hann hent einni af sneiðunum af disknum sínum í kastbunkann og losað þannig rými fyrir nýtt spjald.

## TIÐBRIGÐI 2:

Til að geta dregið áleggsspjald, verður leikmaður að hafa náð brauðsneið í sama lit eða með sama takni. Ef leikmaður fangar brauðsneið í pönnuna sína en ekki í sínum lit, má hann ekki draga spjald.



## TIÐBRIGÐI 3: (LEIKIÐ MED JÓKERSPJÖLDUM)

Til að sigra, þarf leikmaður að fylla diskinn sinn með 3 eins brauðsneiðum. Ef leikmaðurinn nær í sneið í sínum eigin lit, má hann skipta á einu áleggsspjaldi við annan leikmann að eigin vali – hvað sem hinum finnst um það. Ef margir leikmenn fanga sneiðar í sínum lit, byrjar sá sem er næst þeim sem síðast gangsetti brauðristina og síðan er halðið áfram réttsælis.



**AÐVÖRUN!** Ekki ætlað börnum undir 3ja ára. Smáhlutir, köfnunarhætta.

Framleitt í Kína.  
Splash Toys S.A.S.  
18 rue de la Côte Frileuse - 27640 BREUILPONT - FRANCE.  
Customer service: +33 (0)821 335 177



Art. N. 30126 i

