

TO YOU. TO ME. TO PRETTY MUCH EVERYONE.  
EXPLICIT INSTRUCTIONS

# HAPPENS™ SHIT

TOO SHITTY FOR WORK EDITION

SHIT HAPPENS™. TOO SHITTY FOR WORK  
MÁ SPILA MED ÖÐRUM SHIT HAPPENS SPILUM



ORIGINAL SHIT HAPPENS™  
SAMEINAÐU SPIL TIL



SHIT HAPPENS™: FULL OF SHIT  
AD STAËKKA LEIKINN

© 2017 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.

© 2017 Goliath Games, LLC, 3701 West Plano Parkway, Suite 100, Plano, TX 75075. Colors and contents may vary from those illustrated.

Made in Guangdong, China.

[www.goliathgames.us](http://www.goliathgames.us)

© 2017 Uncle Andy Toys, Inc.

Made under license from Uncle Andy Toys and East West Innovation.

Distributed under license in Australia by Crown & Andrews Pty Ltd, Unit D, 21 Loyalty Road, North Rocks, NSW 2151, Australia. P: +61 2 98983555

E: [sales@crownandrews.com.au](mailto:sales@crownandrews.com.au) | [www.crownandrews.com](http://www.crownandrews.com)

76251\_01\_17

SPILALEIKUR FYRIR 2+ LEIKMENN 18 ÁRA OG ELDRÍ  
EF TIR ANDY BRECKMAN

Risa Breckman LCSW, Nancy Ward

MSW, LCSW, Morgan Seawright Eds, CAS, Ian Feikle

LCSW, Susan L. Ferrell LCSW, Eric Larossi LPC, Prof.

Paul J. Beretsch, Tammy Frick, Dr. Kathleen Heddern PhD,

Gus Mobley MSW, Fred DiCristoaro MSW, LSW, Dr.

Donna Leone-Carver PhD, og nokkura sem vildu af

augljósum astaeðum vera nafnlaus.



Ef þú heldur að það sé VERRA en rótfylling en EKKI EINS SLÆMT og að læsast úti nakinn, veldu C.

Ef þú heldur að það sé verra en allt þrennt, veldu D.

Trommur, takk.

Að koma að foreldrum sínum í samförum er með hörmungaeinkunn upp á 25.5 svo svarið er:

B: Á MILLI HRÆÐILEGRAR HÁRGREIÐSLU OG RÓTFYLINGAR.



Hræðileg hárgreiðsla

Að koma að foreldrum sínum í samförum

Rótfylling

Að læsast úti nakinn

Ef þú GISKADÍR RÉTT, vinnur þú spilið. Það verður áfram á SÁRSAUKASLÓÐINNI þinni með framhlíðina upp og þú hefur lokið leik.

Ef þú GISKADÍR RANGT, getur leikmaðurinn vinstra megin við þig „stolið“ spilinu með því að giska á hvar það passar á sína SÁRSAUKASLÓÐ. Ef honum mistekst er halddi áfram réttsaelis og hver leikmaður giskar þar til einhver giskar rétt og vinnur spilið.

Eftir því sem leikmenn vinna fleiri spil, minnkar bilið á milli spilanna á SÁRSAUKASLÓÐINNI og leikurinn verður erfðaðari.

GERDU RÁÐ FYRIR ÞVÍ VERSTA

Þegar þú metur SKITINN ATBURÐ, skaltu alltaf gera ráð fyrir því VERSTA en TRÚVERÐUGASTA í stöðunni. Ef á spilinu stendur „Síminn dettur í klósettið“ skaltu ekki gera ráð fyrir að þú getir náð honum upp úr og gert dæmið með hrísgjónin og hann virki enn fyrir kraftaverk. Nei. Síminn er ónýtur, öll gögnin þín glötuð og þú ert ótryggð/ur. Vel gert.

HVERNIG Á AÐ SIGRA

Fyrsti leikmaðurinn sem safnar 10 spilum með skitnum atburðum sigrar. Til hamingju - þú ert einvaldur á Drulluhaugnum!

# HATAR ÞÚ AÐ LESA REGLUR?

Við líka. Skoðaðu leiðbeiningarmyndband á:

[www.shithappensgame.com](http://www.shithappensgame.com)

## 1 HVERT ER MARKMIÐIÐ?

Að vera bestur í að raða skitnum atburðum frá minnst skitnum til langskitnustu.

## 2 HVAD ER Í KASSANUM?

**200 SPIL MED SKITNUM ATBURÐUM;** hvert spili gæti sýnt skitinn atburð sem hefur gerst, eða **GÆTI** gerst.



Eins og þú munt sjá eru sumir atburðirnar á spilunum frekar smávægilegir (*eins og býflugnastunga*) og sumir eru vafasamari (*eins og að finna dauða hóru í rúminu þínu*). Hvert spil fær ákveðna einkunnn á **Hörmungaskalanum** okkar.

## 3 HÖRMUNGASKALINN

**Hörmungaskalinn** er uppröðunarkerfið sem mælist frá 1 til 100.

### HÖRMUNGASKALINN SKÝRÐUR



Þú ert kannski að velta því fyrir þér hvernig við márum spilin? Við gerðum það ekki. Við báðum hóp *alvarlegrs, sérlega hæfs fullorðins fólks* til að gera það fyrir okkur. Hópurinn samanstendur m.a. af hjónabandsráðgjöfum, starfsráðgjöfum, sálfræðiráðgjöfum og félagsmálastarfsfólk; sem samanlagt státar af **150 árum** af klínískri reynslu af geðvandamálum. *Treystu því, þau vita hvað þau syngja.*

Þau mátu vandvirknislega hvern atburð (*líka þessa fáránlegu*) m.a. með eftirfarandi þætti í huga:

#### Kvíðastig | Tilfinningalegt áfall | Langtíma sálrvænn skaði

Þegar búið var að athuga þetta, tókum við meðaltal af einkunnum þeirra til að búa til **Hörmungaskalann**.

## 4 SAMSETNING SPILSINS

Spilin í **Shit Happens™** eru ekki flókin.

Skitinn atburður

**At Restaurant; Find Condom in Burger**

Myndskreyting

MISERY INDEX

**50**

Að finna smokk í hamborgara á veitingastað

## 5 HEFJUM LEKINN

Fyrst eru spilin stokkuð og hverjum leikmanni gefin þrjú. Okkur er *alveg sama* hver gefur - þið eruð fullorðin, ákveðið það bara. Afgangsspilin mynda dragbunka.

Leggðu spilin þín á borðið fyrir framan þig með framhlíðina upp, raðaðu þeim eftir Hörmungaskala-einkunnum. Við köllum það **SÁRSAUKASLÓÐINA**.

### SÁRSAUKASLÓÐIN



Deilir við samstarfsmann



Týnt veski



Að missa handlegg

Sá sem nennti að gefa spilin fær að byrja. Þegar þú átt leik, dregur leikmaðurinn hægra megin við þig spil úr dragbunkanum. Hann/hún les **SKITNA ATBURÐINN** upphátt EN SÝNIR EKKI HÖRMUNGAEINKUNINA.

Til að vinna spilið **ÞARFTU EKKI AÐ GISKA Á HÁRRÉTTA EINKUNN** (sem væri líka ómögulegt). Allt sem þú þarf að gera er að giska á **HVAR SPILIÐ PASSAR Á SÁRSAUKASLÓÐINNI PÍNNI**. M.ö.o. veldu spilinu viðeigandi stað á meðal spilanna þinna. Segjum að þú eigir **ÞESSI 3 SPIL**:

A **Disastrous Haircut** MISERY INDEX **11.5** B **Root Canal** MISERY INDEX **28.5** C **Locked Out of Your House While Naked** MISERY INDEX **36.5** D

Hraðileg hárgreiðsla

Rótfylling

Að læsast úti nakinn

Þú ert að reyna að vinna **þetta spil**: Hmm....þetta er erfitt. Hvar á spilið heima á **SÁRSAUKASLÓÐINNI** þinni?

Ef þú heldur að það að koma að foreldrum þínnum í samförum sé **EKKI EINS HRIKALEGT** og hraðileg hárgreiðsla, bentu á svæði **A**.

Ef þú heldur að það sé **Á MILLI** hræðilegrar hárgreiðslu og rótfyllingar, veldu **B**.

Ef þú koma að foreldrum sínum í samförum

Ef þú koma að foreldrum sínum í samförum