



tumple!®

THE BUILDING GAME THAT TAKES YOU IN EVERY DIRECTION!
A STRATEGIC THINKING GAME THAT
REALLY TESTS YOUR DEXTERITY.

IT'S A BLAST FOR THE WHOLE FAMILY!
AND GREAT AT PARTIES TOO!



RULES

INSTRUKTIONER

SPILLEREGLER

INSTRUKSJONER

OHJEET

LEIKREGLUR



LEIKREGLUR

tummples!

ORIGINAL

Byggingarleikur sem fer í allar áttir!

Leikur fyrir 2-4 leikmenn, 8+

INNIAHALD



2 grunnplötur



54 trékubbar



10 gular bólur



15 hvítar bólur



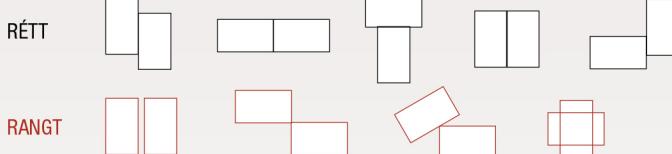
1 tólf-hliða teningur

MARKMIÐ

tummples! – Byggðu einstakar byggingar og ginntu hina leikmennina til fífldjarfra aðgerða með því að leggja trékubba og bólur á lævíslegan hátt! Ekki láta bygginguna fara í mola, því þá þarfutaka upp föllnu kubbana. Munt þú sigra með sem fæsta kubba á hendi í leikslok? Tummples krefst ekki aðeins hæfni heldur líka kænsku. Kubbar munu falla og risa aftur!

UNDIRBÚNINGUR OG UPPSETNING GRUNNS

Geymdu trékubbana og bólurnar í kassanum því það gefur betri yfirsýn þegar kubbar falla. Taktu út grunnplötunar tvær og leggðu á flatt yfirborð þannig að einhverjir fletir platnanna snertist. Þessi grunnur mun haldast allan leikinn.



LEIKREGLUR – TENINGNUM KASTAD

Teningurinn ákváðar hverju og hvernig er raðað.

Leggðu trékubbinn á mjórrí hliðina.

Hvít bola: Taktu hvíta bólum og leggðu á einhvern trékubb. Nú hafa leikmenn færri möguleika til að leggja kubbana sína.

Leggðu trékubbinn upp á rönd.

Gul bola: Taktu gula bólum og leggðu á einhvern trékubb. Þegar búið er að setja hann niður dettur allur kubburinn úr leik og ekki má setja aðra kubba ofan á hann.

tummples! þú ræður – leggðu trékubbinn á einhverja hlið.

MIKILVÆGT!

- Leggja má hvítar bólur á grunnplötu.
- EKKI má leggja gular bólur á grunnplötu.
- Aðeins má leggja trékubba lóðrétt eða lárétt, ekki á ská. En ef hluti byggingar fellur í leiknum og einn eða fleiri kubbar lenda á ská, heldur leikurinn áfram. Hins vegar má ekki byggja yfir sílka kubba.
- Aðeins má fjarlægja fallna kubba ef þeir lenda utan grunnsins.

Ef leikmönnum tekst að nota alla trékubbana í turninn sinn, sigra þeir allir! Við viljum gjarnan sjá bygginguna ykkar: Merkið hana með #tummples.

Hvít bólum: Lokar ákvæðnu svæði á kubb eða grunnplötu.

Gul bólum: EKKI má leggja fleiri kubba ofan á þennan. Ef upp kemur gul bola á teningnum (í fyrstu umferðunum) og ekki er búið að leggja út neina kubba, kastar leikmaðurinn aftur.

Leggðu niður bólum eða trékubbinum. Þú ræður hvar þú leggur bólum eða kubbinum. Þú mátt ekki fára aðra bólur eða kubba. Þegar búið er að leggja niður bólum eða kubbinum má ekki breyta því. Næsti leikmaður á leik.

Fallinn turn

Ef einhver hluti byggingarinnar fellur af þínunum völdum áður en næsti leikmaður kastar teningnum, þarf þú að geyma alla föllnu kubbana sem lento á grunnplötunum. Allar fallnar bólur eða kubbar utan grunnsins eru sett aftur í kassann.

HVERNIG SIGRA SKAL

Leiknum lýkur þegar engir kubbar eru eftir í kassanum. Leikmaðurinn með fæsta kubba á hendi vinnur. Ef það er jafntefli (tveir eða fleiri leikmenn hafa sama fjölda af kubbum í leikslok), er haldið áfram í bráðabana.

BRÁÐABANI

Hafðu bygginguna áfram eins og hún er. Settu alla föllnu kubbana í kassann. Leiknum er haldið áfram með því að kasta teningnum. Fyrsti leikmaðurinn sem fellir einhvern kubb fellur úr leik. Þú getur unnið leikinn með því að sigra bráðabana..





THE BUILDING GAME THAT TAKES YOU IN EVERY DIRECTION!



DISTRIBUTED BY NORDIC GAMES EHF., VESTURBRÚ 1, 210 GARÐABÆR, ICELAND - www.nordicgames.is.
TUMPLE, AND ALL ASSOCIATED TRADEMARKS AND TRADE DRESS, ARE REGISTERED AND OWNED BY KOMARC HOLDINGS LIMITED.
COLORS AND CONTENT CAN VARY FROM THE PICTURES ON THE BOX.
PLEASE KEEP THIS BOX FOR FUTURE REFERENCE. MADE IN VIETNAM. ITEM NR. 7701.